

ÅRSPLAN FOR Matematik

LÆRER: Sisse Jensinius

KLASSE: Kompetencehold 4 (5/6 Årgang)

SKOLEÅR: 2021 /2022

Uge	Lektioner	Forløb	Kompetenceområde og trinmål	Materialer	Noter
32-34	15	Regneregler	<p>Være sikker i de 4 regningsarter</p> <p>Kunne anvende regnearternes hierarki: brøker, parenteser, rødder og potenser</p> <p>Kende til primtal og sammensatte tal</p> <p>Kunne opløse et tal i primfaktorer</p>	<p>Matematrix 5 + 6</p> <p>Matematikfessor</p> <p>Mattip</p> <p>Matematikskolen.dk</p> <p>Opgaveskyen</p> <p>Matematikbogen.dk</p>	
	Efter behov	Bevægelse	<p>Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.</p>	<p>Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter</p>	<p>Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.</p>
35-36	10	Vinkelmål + flytninger	<p>Kende linjer der knytter sig til plane figurer</p> <p>Kunne måle vinkler</p> <p>Kunne lave flytninger</p>	<p>Matematrix 5 + 6</p> <p>Matematikfessor</p> <p>Mattip</p> <p>Matematikskolen.dk</p> <p>Opgaveskyen</p> <p>Matematikbogen.dk</p>	

	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
37 Emne					
38-41	20	Multiplikation	Eleven har viden om beregninger med de fire regningsarter inden for de naturlige tal.	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
42 Efterårsferie					
43+44	10	Ligninger + Formler	Kunne løse ligninger ved hjælp af digitale værktøjer og beregning Kunne lave reduktioner	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	

	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
45-46	10	Cirkelformer	Eleven har viden om metoder til at bestemme omkreds og areal af cirkler Kende enhederne man bruger ved Omkreds/areal/rumfang	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
47 Skole fest					
48-50	15	Undersøgelser	Eleven skal kunne vælge den mest fordelagtige metode til udregning af et matematisk problem Eleven kan handle med overblik, når der er flere informationer i fx problemregning	Matematrix 5 + 6	

	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
51-52 Jule- ferie					
1-3	15	Brøker	<p>Har viden om sammenhængen mellem brøk, decimaltal og procent.</p> <p>Kunne gange og dividere brøker, dividere en brøk, med et helt tal, gange og dividere med decimaltal</p>	<p>Matematrix 5 + 6</p> <p>Matematikfessor</p> <p>Mattip</p> <p>Matematikskolen.dk</p> <p>Opgaveskyen</p> <p>Matematikbogen.dk</p>	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
4-5	10	Division	<p>Eleven har viden om beregninger med de fire regningsarter inden for de naturlige tal, herunder anvendelse af regneark.</p>	<p>Matematrix 5 + 6</p> <p>Matematikfessor</p> <p>Mattip</p> <p>Matematikskolen.dk</p> <p>Opgaveskyen</p> <p>Matematikbogen.dk</p>	

	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
6 Emne					
7 Vinter-ferie					
8-10	10	Rumfang	Kende enhederne man bruger ved Omkreds/areal/rumfang	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikkolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
11-12	10	Størrelsesforhold	Eleven har viden om forskellige metoder til at anslå og bestemme målestoksforhold	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikkolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	

	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
13-14	10	Sammenhænge + Funktioner	Kende og kunne anvende koordinatsystemet og talpar, og kende til grafer og den rette linjes forskrift.	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematiskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
15 Påske- ferie					
16-18	15	Procent	Har viden om sammenhængen mellem brøk, decimaltal og procent.	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematiskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.

19-22	15	Statistik og sandsynlighed	Kunne bruge og lave et tælletræ, regne med gangemetoden og additionsmetoden og lave tælleskemaer i kombinatorik. Kender de grundlæggende begreber i sandsynlighed og kan regne med dem.	Matematrix 5 + 6 Matematikfessor Mattip Matematikskolen.dk Opgaveskyen Matematikbogen.dk	
	Efter behov	Bevægelse	Motion og bevægelse øger elevens sundhed, trivsel og læring.	Brain breaks, faglige lege og undervisningsaktiviteter	Quiz og byt, fang en makker, svar bazar, stafet, o-løb, værksteder mm.
23 Skole- bytte					
24-25	10	Undersøgelser	Eleven skal kunne vælge den mest fordelagtige metode til udregning af et matematisk problem Eleven kan handle med overblik, når der er flere informationer i fx problemregning	Matematrix 5 + 6	

Hver uge har vi "Ugens gættemester" hvor eleverne skal lave et skøn på fx længden på noget, antal af noget, afstande. Den elev, der kommer tættest på det rigtige resultat bliver ugens gættemester.

Årsplanen er vejledende. Ændringer kan forekomme.